

---

# New Sugoroku Plus 説明書

---

プレイ人数2～5人 時間15分くらい

## 概要

強くてニューゲームを繰り返し、  
終点のスイッチを踏んだ人が勝利！

## 準備するもの

ニュー双六plus用紙 1枚  
サイコロ 4つ程度（上限無し）  
コマ 各自5～6個（上限無し）

## ルール

全員が【村】にコマを1つ置く。  
プレイヤーの初期ステータスは  
【ルール】 = 1  
【チョイス】 = 1

ジャンケンでスタートプレイヤー  
を決める。スタートプレイヤーか  
ら順に時計回りでターンを行う。

## ターンの流れ

【ルール】と同じ個数サイコロを振る  
↓  
その中から【チョイス】と同じ個数までサイコロ  
を選ぶ  
選んだサイコロの目の合計を【歩数】と呼ぶ  
↓  
【歩数】の数だけコマを進ませる  
※コマは【村】から【終点】に向かって□の上  
を移動する（後進不可）。  
↓  
スイッチ（○のマス）に隣接する□に止まったら、  
スイッチを押してもよい。  
押す場合、コマをスイッチに乗せ、新たにコマ  
を【村】に置く（スイッチに乗せてあるコマは  
動かさない）。  
※既にコマが置かれているスイッチに置く事は  
できない  
※同じ名前のエリアで押せるスイッチは1人1  
つまで  
スイッチを押すことを”ONする”と呼ぶ。  
プレイヤーは自分のコマがONしている全ての  
「ON：～」の効果を受ける。

↓  
ターン終了

## 勝敗

【終点】のスイッチを押したプレイヤーの勝利  
※終点にちょうど止まれなかったコマは【無念  
塚】のスイッチをONしなければならない。

## スイッチでONすることで受ける効果の意味/ 使えるタイミング

・変化  
[変] { [OO] -1 ⇒ [△△] +1 } で  
表記されている。  
毎ターン1度だけ [OO] を1減らして、  
[△△] を1増やしてもよい。  
この効果はサイコロを振る前にのみ使える。

・転化  
[転] [X] → [Y] で表記されている。  
毎ターン1度だけ [X] を [Y] にしてもよい。  
この効果はサイコロを選ぶ前にのみ使える。

・ [振り直し]  
毎ターン [振り直し] の数だけ「サイコロ1つ  
を選び、それを振り直す」を行ってもよい。  
この効果はサイコロを選ぶ前にのみ使える。

・ [歩数] +x  
「±x」や「してもよい」を使うかどうかは  
サイコロを選んだあとに決める。  
・（強制）と書かれているものは必ずその数値  
を [歩数] に加えなければならない。

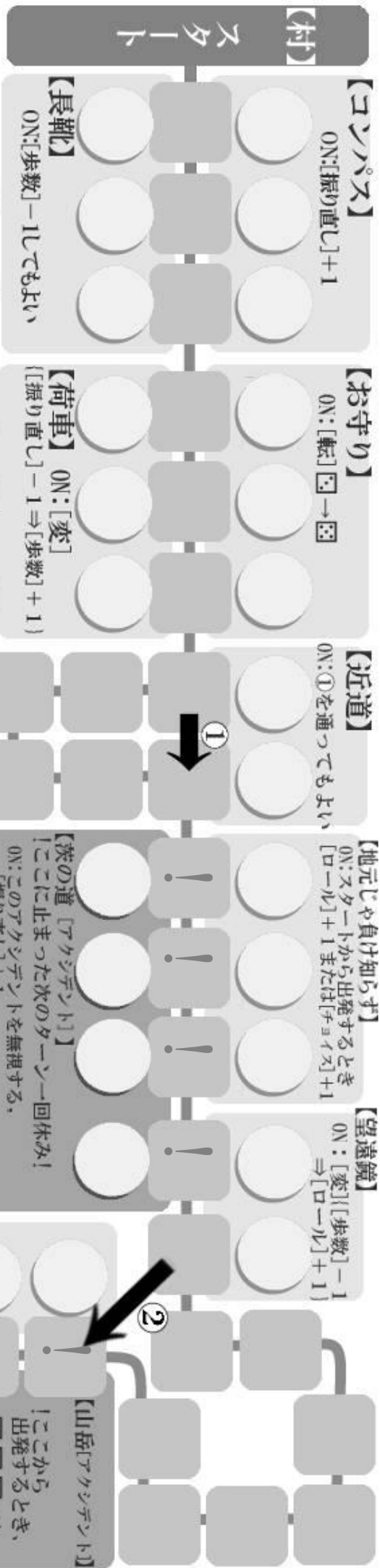
## 【アクシデント】エリア

【アクシデント】を持つエリアに接している□  
（□の中に！マークがあるマス）に止まったり、  
そこから出発する場合「！～！」の影響を受け  
る。  
そのエリアのスイッチを押すことで次回以降そ  
の【アクシデント】を無視することができる。

※【茨の道】【砂丘】でスイッチを押した場合、  
次のターンは一回休まなければならない

---

デザイン over-calo-works?  
制作 MAGEGAME(マゲゲーム)  
<http://magegame.yu-yake.com/>



# New Sugoroku Plus #1

